

ゲームの説明書

○事前に準備する物品

ゲームの盤面……………推奨サイズ A 3

問題発生カード（印刷用）……………A 4（横）で両面（短辺綴じ）印刷して二分してください。

クイズカード（印刷用）……………A 4（横）で両面（短辺綴じ）印刷して二分してください。

盤面の解説……………推奨サイズ A 4

ワークシート/あいち情報セキュリティ五箇条……………推奨サイズ A 4
両面印刷してください。

ポイントカード……………推奨サイズ 名刺サイズ

サイコロ/コマ……………各自ご用意ください。

○ゲームの進め方

- 1 グループ分けをする。ワークシートを配布する。
- 2 グループの中から、司会進行係を1人決める。
- 3 ルール説明を行う。
※司会進行係が説明するルールは2ページに記載
※司会進行係がポイントカードを持ち、ポイントゲットした人に渡す。
- 4 ゲーム時間は、概ね20分～30分とする。

■ 教材一覧



■ルール説明（司会進行用）

- 1 スタートのマスにそれぞれコマを置きます。
- 2 問題発生のマ스에止まったら、問題発生カードから問題を一つ選びます。
カードに質問が書かれているので、ワークシートに自分の意見を二つ記載し、あいち情報セキュリティ五箇条の中から該当するものを選んで回答します。
回答できれば、100ポイント入ります。
- 3 クイズのマ스에止まったら、クイズカードからクイズを一つ選びます。
クイズの答えは一つとは限りません。
正解したら50ポイント入ります。
- 4 全員がゴールした時点で、ゲーム終了です。
最後にポイントの高かった人が勝ちです。
(※途中でゲームが終了した場合は、その時点でポイントが高かった人を勝ちとします。)

【参考事項】

- ・ 「ゲームの進め方」は一例であり、必ずしもこれに沿う必要はありません。
- ・ またゲーム終了後、グループごとに問題発生の問題を自分たちで作って発表しあうワークショップ形式で進めていただくと、より効果的な学習ができるかと思います。

【問合せ先】

(代表)052-951-1611

愛知県警察本部サイバー犯罪対策課 対策第一係



サイバ課長 マホ巡査