

【平成23・24年度】  
子どもの体力向上運動プログラム

# 多様な動きをつくる運動(遊び)

## 活用事例集

小学校低学年・中学年向け



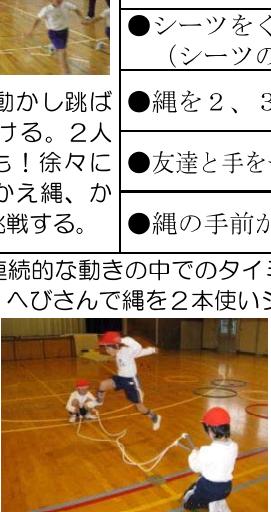
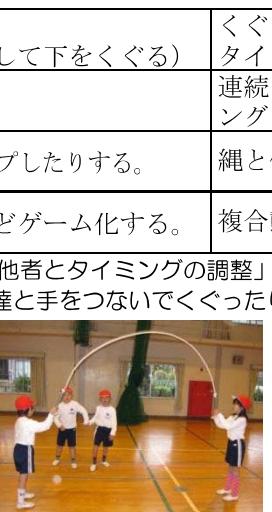
愛知県教育委員会

## 多様な動きをつくる運動遊び〔低学年〕

分類	種 目	条件の工夫	工夫の視点	
体のバランスをとる運動遊び	ケンケン鬼ごっこ	<p>【ねらい】 進行方向に体を傾ける</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● クランク状のライン上を移動したり、コース上にローター板を設置して移動したりする。</li> <li>● 色の違うケンステップを通過して、コースを変えながら行う。</li> <li>● 横向きや後ろ向きの姿勢でケンケンを行う。</li> <li>● 両足をそろえ、両足ジャンプで鬼ごっこをする。</li> <li>● その場ケンケンで向かい合い、手のひら同士や両腕を組んで肩で押し合い、相手のバランスを崩したり、相手にバランスを崩されないようにしたりする。</li> <li>● ひもでつるしたお手玉などの目標物をキックしながら進む。</li> <li>● 手を後ろで組んだり、頭の上で合わせたりして行う。</li> </ul>	<p>進行方向の傾き</p> <p>バランス脚のないジャンプ</p> <p>足のふんばり 腕や上げている足でのバランス</p> <p>ケンケンに複合動作の追加</p> <p>手の制限の追加</p>	
	★お手玉、フープなどを散りばめた間を片足で跳び越える。	〈活用例〉「手の制限の追加」 ・二人で手をつないで行う。	「進行方向の傾き」 ・横向きや後ろ向きの姿勢で行う。	
				
		ライン渡り	<p>【ねらい】 重心移動でのバランスを保つ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 丸めたマットや跳び箱の1段目などを並べて渡っていく。</li> <li>● ロープを円形(とぐろ状)にして渡っていく。</li> <li>● 四つん這いの姿勢で手足を使い、高さの異なる2本の平均台を渡る。</li> <li>● 対面してきた相手と入れ替わる。</li> <li>● 平行して並べた平均台やロープの上を、友達と手をつなぎながら渡る。</li> <li>● プラ板、新聞紙などを頭の上にのせて、落とさないように渡る。</li> <li>● ボール、新聞紙などを体のいろいろな部分にのせて、落とさないように渡る。</li> <li>● 平行に並べた平均台やロープの上を、横向きや後ろ向きの姿勢で渡る。</li> </ul>	<p>不安定な（平らでない）面の上での移動</p> <p>直進方向以外の移動</p> <p>高低差を感じながらの移動</p> <p>渡る条件に回避を追加</p> <p>友達とペースを合わせながらの移動</p> <p>頭上からのバランス保持</p> <p>バランス保持</p> <p>進行方向への変化</p>
		★足を踏み外さないようにロープや平均台の上をいろいろな歩き方で渡る。	〈活用例〉「進行方向への変化」 ・平行に並べた平均台の上を横向きや後ろ向きの姿勢で渡る。	「友達とペースを合わせながらの移動」 ・平行に並べた平均台の上を友達と手をつなぎながら渡る。
				
		「バランス保持」 ・体のいろいろな部分（頭、肩、お腹など）にボールや新聞紙をのせながら渡る。		

分類	種 目	条件の工夫	工夫の視点
体のバランスをとる運動遊び	まわってじゃんけん	<p>【ねらい】 体の横回転やマット運動の前転・後転などの接転系の感覚づくり</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 4対4の対抗で行う。</li> <li>● マットの上で、複数が手をつなぎ、丸くなつて座る。一斉にゆりかごから立ち上がってじゃんけんをする。</li> </ul>	<p>4人で起き上がりのタイミングの調整</p> <p>反動を生かして起立、手を引き合いながらバランスを保つて起立</p>
	★片足を軸にしたり、両足でジャンプしたりして回転後、足じゃんけんをする。 モーグルマット	<p>〈活用例〉「4人で起き上がりのタイミングの調整」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・前転や後転の後に、体じゃんけんをする。</li> <li>・お尻を軸にして回転した後に、じゃんけんをする。</li> </ul>	
体を移動する運動遊び	モーグルマット	<p>【ねらい】 寝返り動作で接転系の感覚づくり</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●いろいろな回り方で行う。(横転、斜め回りなど)</li> <li>●2人で手をつないで回る。</li> <li>●友達と連続で行う。</li> <li>●平らなマットの上でバランスボールを抱えて回る。</li> <li>●変化をつけたマットの上でバランスボールを抱えて回る。</li> </ul>	<p>回転感覚の多様性を経験</p> <p>他者とのタイミングの調整</p> <p>回転弧の大きい回転でのバランス</p>
	★マットの下にボール、ロイター板などを入れでこぼこしたマット上を転がる。  〈活用例〉「他者とのタイミングの調整」 ・2人で手をつないで回る。	<p>「回転弧の大きい回転でのバランス」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・変化をつけた面(マット)の上でバランスボールを抱えて回る。</li> </ul>  	
体を移動する運動遊び	ぞうきんがけ鬼ごっこ	<p>【ねらい】 手足に体重をかけての体の移動</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●サイドステップで鬼ごっこを行う。 (サイドステップですべて移動する)</li> <li>●腰をおろして休めの姿勢から、足でお尻を引き寄せて進む。</li> <li>●増殖鬼(タッチするたびに鬼が増えていく鬼ごっこ)で行う。</li> </ul>	<p>多様な方向性へのステップ</p> <p>臀部での移動</p> <p>移動の複雑化</p>
	★鬼も逃げる者もぞうきんがけをしながら鬼ごっこをする。	<p>〈活用例〉「多様な方向性へのステップ」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・カエルジャンプでぞうきんがけをする。</li> </ul> <p>「移動の複雑化」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・置かれたカラーコーン、お手玉などを避けながらぞうきんがけをする。</li> </ul>	

分類	種 目	条件の工夫	工夫の視点
体を移動する運動遊び	ジグザグ島とび	<p>【ねらい】 脚の振り上げや腕の振り出しを使った移動 助走から跳躍へのリズム変換</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●足首に短いテープを結びつけて行う。 (ビニールひも、リボンなど)</li> <li>●設置用具を替える。 (ミニハードル、ゴムホースの輪、飛び箱1段など)</li> <li>●飛びのる時は、「えい！」と声を出す。「こい！」「それ！」でもよい。</li> <li>●助走は、両足跳びや横跳び、ケンケンなどの姿勢で行う。</li> </ul>	<p>脚の振り上げをテープで体感</p> <p>移動間隔や高さの変調</p> <p>ポイントでの発声</p> <p>助走や跳躍へのリズム変換</p>
	★ジグザグに設置した輪の中を跳躍しながら移動し、ステージや飛び箱に飛びのる。	<p>〈活用例〉「移動間隔や高さの変調」 ・ミニハードルを置いて行う。</p> 	<p>「助走や跳躍へのリズム変換」 ・助走を両足跳びや横跳び、ケンケンなどで行う。</p> 
体操棒	棒（ぼう）っとしていられない	<p>【ねらい】 短い距離を全力で走る</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●棒の替わりにボール・風船・紙・T字ぼうきを使う。</li> <li>●キャッチの替わりに、キック・タッチ・くぐる。</li> <li>●自分一人で棒を立てる、ボールを投げ上げるなどして様々な条件を設定し、座った状態からスタートしたり、壁を触って戻ってきたりして棒やボールをキャッチする。</li> <li>●スタート場所にカラーコーンを2つ並べ、障害物とする。</li> <li>●フラフープを転がし、その間をくぐる。</li> <li>●両手で必ずキャッチ、右手のみでキャッチ、左手のみなどでキャッチする。</li> </ul>	<p>落下速度の変化</p> <p>到達速度の変化</p> <p>スタート条件の変化 切り返し</p> <p>走路変化（曲線の移動）</p> <p>曲線、動いている用具への移動</p> <p>キャッチ、タッチなどの身体部位への制限</p>
	★立てた体操棒を倒れる 前にキャッチする。どこまで遠くの体操棒をキャッチできるか挑戦する。	<p>〈活用例〉「落下速度の変化」 ・棒の替わりに風船で行う。</p> 	<p>「スタート条件の変化」 ・後ろ向きや座った状態からスタートして行う。</p> 

分類	種 目	条件の工夫	工夫の視点	
用具を操作する運動遊び	長なわくぐり	<p>【ねらい】 繩の動きにタイミングを合わせる</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●シーツをくぐる。 (シーツの四隅を持ち、上下に動かして下をくぐる)</li> <li>●縄を2、3本用いて行う。</li> <li>●友達と手をつないでくぐったり、ジャンプしたりする。</li> <li>●縄の手前から奥へ、ボールを運ぶなどゲーム化する。</li> </ul>	<p>くぐるときの通過幅の変化 タイミングの変化</p> <p>連続的な動きの中でのタイミング</p> <p>縄と他者とタイミングの調整</p> <p>複合動作</p>	
	★縄を上下に動かし跳ばずに入り抜ける。2人組・3人組も! 日々に回旋へ! むかえ縄、かぶり縄にも挑戦する。	〈活用例〉「連続的な動きの中でのタイミング」 ・へびさんで縄を2本使いジャンプする。	「縄と他者とタイミングの調整」 ・友達と手をつないでくぐったり、ジャンプしたりする。	
				
		棒とび	<p>【ねらい】 用具で体を支える</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●バランスボールで馬跳びを行う。 (バランスボールを押しつけて馬跳び)</li> <li>●棒2本を使って移動する。 (両足で踏み切り、両腕支持で体を浮かせて)</li> <li>●友達とタイミングを合わせて行う。</li> <li>●後ろ向きで体を支える。</li> <li>●体を回転させて着地する。</li> <li>●用具で体を支えてバー(ゴムひも)を飛び越す。</li> </ul>	<p>物で支えて移動する感覚</p> <p>両腕支持</p> <p>着地姿勢の変化</p> <p>バーを飛び越す感覚づくり</p>
	★棒で体を支えながら台から台へのり移る。	〈活用例〉「両腕支持」 ・棒2本を使って移動する。	「両腕支持」 ・友達とタイミングを合わせて行う。	 
		「着地姿勢の変化」 ・体を回転させて着地する。	「バーを飛び越す感覚づくり」 ・用具で体を支えてバー(ゴムひも)を飛び越す。	 

分類	種 目	条件の工夫	工夫の視点	
用具を操作する運動遊び	バランスボール飛ばし 	<p>【ねらい】 ボールを打ったり蹴ったりする感覚づくり</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●バランスボールをキャッチする。 (転がってくるバランスボールを1人、2人で止めた り、両手ではじいたりする)</li> <li>●打つ用具を替える。(ラケット、手で打つなど)</li> <li>●横向きや後ろ向きでボールを蹴る。</li> <li>●バウンドしたボールや転がってくるボールを打つ。</li> <li>●大きさの違うボールを打ったり、蹴ったりする。</li> </ul>	<p>一瞬に体を固める感覚の養成</p> <p>当てる感覚の違いの体感</p> <p>タイミングの変化</p> <p>インパクト部分の変化</p>	
	★Gボールをティーボール用バットで思い切り打ったり、助走をつけたり蹴ったりする。	<p>〈活用例〉「当てる感覚の違いの体感」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・横向きや後ろ向きで ボールを蹴る。</li> </ul>		
			<p>「タイミングの変化」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・バウンドしたボールや 一度打ったボールを もう一度打つ。</li> </ul>	
		<p>「当てる感覚の違いの体感」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・打つ用具を替える。 (ラケット、手で打つ など)</li> </ul>		<p>「インパクト部分の変化」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・大きさの違うボールで 行う。</li> </ul>
				
ぐるぐる飛ばし・ バウンドジャンプ	ぐるぐる飛ばし・ バウンドジャンプ 	<p>【ねらい】 投動作の基礎感覚づくり</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●投げる物を替える。(ブーメラン、タオルを結んだも の、ディスク、ソックスにボールを入れてなど)</li> <li>●足先に物をかけて、足を振って飛ばす。</li> </ul>	<p>手放す感覚</p> <p>投げる方向性の意識化</p>	
	★ボールの入った洗濯ネットをいろいろな投げ方で投げる。	〈活用例〉「手放す感覚、投げる方向性の意識化」		
	★ボールを床にたたきつけネットを越す。	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ぐるぐるとばし ・ハンマー投げのように、横回転から投げる。</li> <li>○バウンドジャンプ ・いろいろなボールを使う。</li> </ul>		
いろいろキャッチ	いろいろキャッチ 	<p>【ねらい】 動いている物体との距離感をつかみ、キャッチする</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●ボールの他に、棒・リング・布・ディスクをキャッチする。</li> <li>●頭や背中などの身体部位でキャッチする。</li> <li>●マジックテープを身体に付けて行う。</li> <li>●たも網、探検バッグなど捕球道具を替えてキャッチする。</li> <li>●左右で違う道具を用いてキャッチしたり、物体が飛んでいる間に回転してキャッチしたりする。</li> </ul>	<p>落下時間とキャッチ面の異なる物体での体感</p> <p>身体と手を使って止める感覚</p> <p>用具の工夫</p> <p>ラケットでとらえる動作化</p> <p>キャッチ前動作</p>	
	★下敷きやメガホン、コーンなどの道具を使って、いろいろな種類のボールをキャッチする。	〈活用例〉「用具の工夫・ラケットでとらえる動作化」		
	★自分でバウンドさせたボールや真正に投げ上げたボールをキャッチする前に手をたたいたり、横回転などの動作を入れたりしてからキャッチする。	<ul style="list-style-type: none"> <li>・3人組で、1人がボールを投げ、2人が布を持ち、布でキャッチする。</li> <li>「キャッチ前動作」</li> <li>・一回転してからキャッチする。</li> </ul>		

分類	種 目	条件の工夫	工夫の視点
力試しの運動遊び	いろいろすもう	<p>【ねらい】 押す力の持続</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 1対1、2対2、3対3など人数を変えて行う。</li> <li>● バランスボールを抱え、ひねって相手を倒す。</li> <li>● 決まった範囲の枠内にいる友達を枠外へ押し出す。</li> <li>● バランスボールを背中、お尻などで押し合う。</li> </ul> <p>〈活用例〉「身体部位・接触部位の変化」「力の集積、負荷の増加」            ・両膝をついて、組み合って押し相撲をする。            ・背中合わせで、押し相撲をする。(人数を増やしていく)</p>	
	引っ張り合戦	<p>【ねらい】 引く力の持続</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 2対3、3対4など数的な差異をつくって綱引きをする。</li> <li>● お尻の下にぞうきんを敷き、座った友達を引いて移動する。タオル(綱)を持って引く。</li> <li>● ほぼ座った姿勢で綱引きをする。</li> <li>● 引く用具を替える。 (タオル、ホース、ロープなど)</li> </ul>	力の集積、負荷の増加 出力方向の変化 出力範囲 身体部位・接触部位の変化 負荷の増加 引く力の強化 引かれる方は足を上げることにより腹筋の強化 バランス感覚 姿勢変更 用具変更
	トンネルくぐり	<p>【ねらい】 手と足で体を支える</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● トンネルを2人でつくる。例えば手押し車のような姿勢で行う。</li> <li>● 人数を増やしていろいろな形をつくる。</li> <li>● くぐろうとする人の動きを遮断する動きを加える。</li> <li>● 四つん這いでじゃんけんをする。(手足支持)</li> <li>● トンネルを人がくぐるのではなく、ボールを転がしたり、くぐる人が方向転換して往復したりする。</li> </ul> <p>〈活用例〉「支持を個人から集団化」「長いトンネルやピラミッドをつくる。」「支持時間」            ・お尻をつけて、座った姿勢で綱引きをする。            ・引く用具をタオルやホースで行う。</p>	支持を個人から集団化 動的な支持 支持姿勢の変化 支持時間

分類	種 目	条件の工夫	工夫の視点
力試しの運動遊び	<b>マットでボール送り</b>  ★マットを4人で持ち上げ、マットに付した番号順にボールを移動させる。	【ねらい】 持ち上げる力の持続	
		●集団で一人の子を運ぶ。(人間担架)	負荷物の変化
		●マットのマークを周回にする。8の字にする。	出力姿勢の変化
		●マット2枚でボールを受け渡す。	ゲーム化
		●マットを支持する人数を増やし、友達をのせて運ぶ。	用具の変更
		<活用例>「用具の変更」 ・ボールを2つにする。 「出力姿勢の変化」 ・番号の替わりに絵や文字を使う。文字でしりとりをする。	

## 多様な動きをつくる運動〔中学年〕

分類	種 目	条件の工夫	工夫の視点
体のバランスをとる運動	<b>丸太渡り</b>  ★平均台を渡りながらフープをくぐる。 ※安全のためマットを敷くことが望ましい。	【ねらい】 重心移動でのバランスを保つ	
		●ボールや砂入りペットボトルを持って渡る。	物を保持しながらバランスキープ
		●ボールをドリブルしながら渡る。	2つの動きに神経集中
		●投げられたボールをよけながら渡る。	ボールを避けながらバランスキープ
		●ボールを壁に当てながら渡る。	ボールの動きを予想しながらバランスキープ
		●丸太を渡る姿勢を変える。(横向き・後ろ向き) ●フラフープ(障害物)の大きさ、数、高さに変化をつける。	姿勢を崩してのバランスキープ
		<活用例>「ボールやペットボトルを保持しながらバランスキープ」 ・ペットボトルの中に砂を入れ、重さを調節する。 ・ペットボトルの大きさを変える。	「ボールの動きを予想しながらバランスキープ」 ・ボールを壁に直接当てる。 ・床にボールをバウンドさせ、壁に当てる。 「姿勢を崩してのバランスキープ」 ・丸太を後ろ向きで渡る。 ・ボールの大きさを変える。
			

分類	種目	条件の工夫	工夫の視点	
体のバランスをとる運動	2人でせえの	<p>【ねらい】 相手とのバランスを保ちながら動く</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 2人の間にボールを挟む。</li> <li>● 新聞紙を挟む。</li> <li>● 前向きで手をつないで動く。</li> <li>● 3人でせえの・・・4人で・・・5人で・・・せえので動く。 ※人数を順に増やしていく</li> <li>● 長座姿勢で足の裏を合わせ、手を引っ張り合って立ち上がる。</li> </ul>	<p>不安定な接触面によるバランスキープ</p> <p>接触面の意識化</p> <p>2人でバランスキープ</p> <p>周りから中心へのバランス感覚</p> <p>支点の変化</p>	
	★背中合わせで座った姿勢から、背中で押す感覺を感じながら立ったり座ったりする。空気イスの姿勢のまま横に回転する。			
	〈活用例〉「不安定な接触面によるバランスキープ」	・背中でボールを挟む。 ・ボールの種類を変える。	「周りから中心へのバランス感覚」 ・手を組む。 ・人数を増える。	「支点の変化」 ・膝を伸ばす。 ・人数を増やす。
				
	リアクションターン	【ねらい】 刺激に対して素早く反応し、姿勢を変える		
	★仰向けの姿勢で、上から落ちてくる物に当たらないように姿勢を変える。手足が床に接地していない姿勢からもチャレンジする。 ★最初は物をおへその辺りに落とすようにする。	<ul style="list-style-type: none"> <li>● ポートボール用の台を使用する。</li> <li>● 落とす物を替える。(タオル、ハンカチ、赤白帽子、バスケットボール、玉入れ用の玉など)</li> <li>● 避ける向きを変える。</li> <li>● 待つ時の姿勢を変える。(だるま、ブリッジなど)</li> <li>● ターンしたらすぐにダッシュし、一連の動作にする。</li> </ul>	<p>高さの変化(難易度を下げる)</p> <p>落下速度の変化</p> <p>多様なよけ方(両方向ターン)</p> <p>様々な姿勢</p> <p>動きの連結</p>	
	〈活用例〉「高さの変化」	・台を使って高さに変化をつける。(落下時間の変化)		
	「多様なよけ方」	・落下場所に変化をつける。(頭上、胸、腹など)		
	「動きの連結」	・舞台の端からスタートし、回転する人は同一方向に回転を続け、落とす人も同一方向に移動しながら落とす。		

分類	種目	条件の工夫	工夫の視点
体を移動する運動	あんたがたどこさ	【ねらい】 リズムに合わせた動作の切替え	
	★「あんたがたどこさ」の歌に合わせて、決められたルールに従って前後左右へのジャンプで移動する。ペアで行う。	●曲の速さを変えて跳ぶ。	リズムの変化
		●少し高さのある障害物の上を跳ぶ。 (ロープや棒など、個人でも可)	高く跳ぶことにより、運動負荷の増大
		●跳ぶ距離の幅を大きくする。	より大きな運動負荷
		〈活用例〉「より大きな運動負荷」	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>・グループで輪になり、「さ」の部分のみ一步前に出て次の音で元に戻る。(両足ジャンプ)</li> <li>・全員が間違えずに、そろえることをめざす。(シンクロさせる)</li> <li>・「さ」の部分を前後左右と変化をつけることもできる。</li> <li>・「さ」で一回転する。</li> </ul> 	
体を移動する運動	ケンパーステップ	【ねらい】 いろいろな条件に応じた跳び方での移動	
	★3色の輪をランダムに置き、色ごとに決めた跳び方で輪の中に跳んでいく。	●片足(同じ足で、一歩ずつ足の左右を変えて)や両足で跳ぶ。	ステップ方法の制限
		●体の向きを変えて跳ぶ。(後ろ向きや横向きなど)	体の向いていない方向への跳躍
		●フープやラダー、ミニハードル、段ボール箱を活用する。	用具の変化
		●色で足(右・左・両足)を指定する。	着地する足の判断
		●回転を入れて跳ぶ。(半回転、一回転)	回転軸を安定させての跳躍
		〈活用例〉「着地する足の判断」	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>・3色のフープを使用し、色ごとに決められた跳び方で跳ぶ。 (赤:パー、青:グー、緑:ケンケン)</li> <li>・接地時間の短い着地を意識する。</li> </ul> <p>「瞬発力の向上」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・2チームに分かれて対戦する。両方向からスタートし、出会ったところでじゃんけんをする。相手の陣地までたどりついたらゴール。</li> </ul> 		

分類	種 目	条件の工夫	工夫の視点	
体を移動する運動	創作スキップ	<p>【ねらい】 スキップやギャロップによる脚のスムーズな入れ替え</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●スキップ、ギャロップをする。</li> <li>●バックステップ、サイドステップをする。</li> <li>●横一列に並んで行う。(2人組、3人組、5人組など)</li> <li>●体育館のラインを使って、「踏まないように」、「踏みながら」スキップをする。</li> </ul>	<p>体の使い方の多様化</p> <p>移動する方向の転換</p> <p>リズム合わせ</p> <p>距離感の認知、予測、突然の動きの変化の判断</p>	
	★前方向、後ろ方向のスキップやギャロップ、横方向、その場でのスキップを大きな動作で行う。			
	〈活用例〉「体の使い方の多様化」	「移動する方向の転換」	「リズム合わせ」	
	・太ももを上げる。 ・高く跳ぶ。	・足を大きく横に出す。 ・腕を使い体をひねる。	・一列でそろえる。 ・肩を組む。	
				
				
	リズム走	【ねらい】 走りにつながるもも上げやかかとの引きつけ動作		
	★1・2・3や1・2・3・4のリズムを意識しながら、決められたタイミングでももを引き上げる。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●もも上げのリズムを変える。</li> <li>●後ろ向きでもも上げをする。</li> <li>●途中でリズムを変化させる。</li> <li>●3で足を上げると同時に、手をたたく。</li> <li>●かかとをおしりにつける。</li> <li>●リズムウォーク、走らずに歩きながら行う。</li> </ul>	<p>リズムの変化</p> <p>方向転換</p> <p>自分の体のコントロール</p> <p>引き上げ幅の変化</p> <p>難易度の変化</p>	
	〈活用例〉「リズムの変化」	・歩きながら行う。上でしっかりと止める。		
	「自分の体のコントロール」	<ul style="list-style-type: none"> <li>・かかとをつけず、爪先立ち(足裏前方で着地)でリズムよく行う。</li> <li>・軸足のひざを伸ばし、腰の位置が下がらないようにする。</li> </ul>		

分類	種目	条件の工夫	工夫の視点
体を移動する運動	<b>四足歩き</b>  <p>★四足で床を歩いたり(水平方向)、肋木の登り降りをしたり(縦方向)する。四足歩行から二足歩行へ変えてダッシュする。</p>	【ねらい】 肩甲骨や骨盤をしっかりと動かして動く	
		●動物になる。 (クマ歩き、クモ歩き、ウサギ跳び、トカゲ歩きなど)	動きの変化の多様性
		●坂道登り、坂道下りを行う。	場の変化
		●ひじをついて、ひざをついて、つま先だけで、指だけで行う。	条件の追加
		●目を閉じて行う。	感覚の変化
		●背中に物をのせながら歩く。	
		●速く移動する。	運動負荷の増大
		●四足から二足で走る。	瞬発力の向上
		●四足でスキップ・ギャロップをする。	体の使い方を変えてコントロール
		<p>〈活用例〉「場の変化」 ・肋木を登って降りる。</p> 	<p>「感覚の変化」 ・砂入りペットボトルを背中にくくりつけて行う。</p> 
用具を操作する運動	<b>バウンドスロー</b>  <p>★床にボールを打ちつけ、高くバウンドさせる。相手の胸元めがけてバウンドボールを投げる。床→壁にバウンドさせて、お互いにキャッチする。</p>	【ねらい】 キャッチを意識した投動作	
		●1人で、2人で、数人で行う。	人数の変化
		●ボールの種類を変えて行う。	条件変化に対応
		●後ろ向きで股の間から投げて前向きでキャッチする。	向きと動きの変化
		●バウンドしたボールが高く上がるよう投げる。	力強い投動作
		●ボールをバウンドさせ、バスケットゴールをねらう。	力強い投動作の中で方向と高さのコントロール
		●手でボールを打ち、バウンドさせる。 (バレーボールのように)	動きの変化
		●2人で同時に投げて、互いのペアにバウンドしてパスする。	タイミングを合わせ、ボールのコントロール
		<p>〈活用例〉「向きと動きの変化」 ・後ろ向きで股の間から投げて前向きでキャッチする。</p> 	<p>「力強い投動作の中で方向と高さのコントロール」 ・ボールをバウンドさせ、バスケットゴールをねらう。</p> 

分類	種目	条件の工夫	工夫の視点	
用具を操作する運動	<b>ツーボールパス</b>  <p>★お互いにボールを持ち、ボールが当たらないようにパスする。</p>	【ねらい】 状況の変化に応じた素早いパス動作の切替		
		● チェストパス＆バウンドパスを行う。 ● 直上パス（トス）＆チェストパスを行う。	タイミングとコントロール	
		● チェストパス＆インサイドキックパスを行う。	動きの変化	
		● ボールの種類を変えてパスする。	物の変化による条件変化をつけての対応	
		● 手拍子をしてからキャッチする。 ● 回転してキャッチする。 ● 投げ上げてキャッチする。 ● 移動してキャッチする。	動きの複雑化	
		● 片方が後ろ向きでパスを行う。	難易度の変化	
		● 投げ方のルールを変える。 (アンダースロー、オーバーヘッズローなど)	様々な投げ方の経験	
		● ヘディングでパスをする。	頭を使ってボールをコントロール	
		● スポーツ種目に合わせてアレンジする。	多様なスポーツへの対応	
<b>フープ回し</b>  <p>★体のいろいろな部位を使って、フープを回す。複数のフープを同時に回す。</p>	【ねらい】 体の部位の振動で回転力をつくる	● 大小のロープの輪を回す。	回転速度の変化	
		● 腕で回しながら移動（スキップ・ギャロップ）する。	2つの動きに神経集中	
		● 腕で回して飛ばす。	飛ばすタイミングの習得	
		● 複数のフープを回す。	回転を保持しながらのバランスキープ	
		● 動作をしながら回す。（跳びながら、ボールをパスしながら、ドリブルしながらなど）	動作が複雑化する中での体のコントロール	
<活用例>「2つの動きに神経集中」 ・腕で回しながら移動する。		<b>「回転を保持しながらのバランスキープ」</b> ・複雑に回しながら移動する。 <b>「ロープ上から平均台へ移動する。」</b>	<b>「動作が複雑化する中での体のコントロール」</b> ・ボールをパスしながら回す。	
				

分類	種目	条件の工夫	工夫の視点
用具を操作する運動	3点キャッチ	【ねらい】 ボールの軌道を予測してキャッチする  ●キャッチするボールを替える。 ●背面キャッチする。 ●地面にたたきつけてバウンドさせてキャッチする。 ●両手と地面の3点でキャッチする、または、はじく。 (バウンドキャッチ) ●前後左右にボールを投げて、キャッチする位置を動かす。 ●投げ手、受け手がキャッチする点を声に出して指定する。	物の変更による条件変化をつけての対応 キャッチ方法の変化 タイミングの習得 距離感の認知、予測、突然の動きの変化の判断 素早い反応
	★投げられたボールをボールが体に触れる瞬間に両手と体の一部(胸、頭、ももなど)の3点で同時にキャッチする。	〈活用例〉「キャッチ方法の変化」 ・背面でキャッチする。 	「突然の動きの変化の判断」 ・前後左右にボールを投げてキャッチする。 
			「素早い反応」 ・キャッチする点を指定してキャッチする。 
	3人相撲	【ねらい】 力の持続・集中発揮  ●片手で引っ張る。 ●ひじや足に引っ掛けで引っ張る。 ●引っ張りたい方向に体を向けて、押す動作で引っ張る。 ●3本のロープの結び目を中心にして、メリーゴーランドのように回りながらロープを持ち、スタートの合図で開始する。 ●3人が向き合って押す。 (2人でも可能、足場を固定するとよい)	動きの制限 力を入れる場所の変化 力の方向の転換 自分のゴールの位置の判断と合図への反応速度 足場の制限
	★三つ又のロープを3人で持ち、自分の陣地まで引っ張り合う。	〈活用例〉「動きの制限」 ・身近な道具を工夫して使用する。(ロープをバスタオルに変更) ・3本のバスタオルをU字にかみ合わせ3方向から引き合う。 	「足場の制限」 ・円の中で押し合い、最初に円の外に足を出した人が出たら終了。

分類	種 目	条件の工夫	工夫の視点
力試しの運動	魔法のじゅうたん	【ねらい】 力の持続・集中発揮	
	★毛布やバスタオルなど の上にのった人を引っ張る。(リレーやペアジャ ンけんなどのゲーム化)	●雑巾に足をのせて手を引っ張る。	引かれる側のバランス感覚
		●バスタオルに寝そべり、足を引っ張る。	条件の変化
		●バスタオルに寝そべり、足を持って押す。	力の方向の転換
	〈活用例〉「条件の変化」	・みんなで決めた距離や時間の条件でのせて運ぶ。 ・バスタオルのの方は自由。(腰をおろして休む姿勢、おしりだけのせる、寝そべる、仰向け)	
			
	からだ時計	【ねらい】 手と足で体を支える	
	★2人ならんだ腕立て姿勢 から、つま先を中心に腕 だけで弧を描くように互 いに逆方向へ移動する。	●いろいろな時間(何時何分の時計の針)に動く。	姿勢の保持と力の持続性
		●ボールを足にのせて行う。	きれいな姿勢を保持したまま での運動
		●ボールに足首をのせて行う。	回転軸をボールに置き換え、 筋力の向上
●追いかけっこをする。		瞬発力の向上	
●リズムに合わせて動く。		リズム合わせ	
〈活用例〉「回転軸をボールに置き換え、 筋力の向上」		・ボーラに足首をのせて動く。	「瞬発力の向上」 ・追いかけっこをする。
		 	

分類	種目	条件の工夫	工夫の視点
基本的な動きを組み合わせる運動	ボール投げ上げキャッチ	【ねらい】 ボールの軌跡や落下地点を予測し、移動・キャッチする	
	★他の人が投げ上げたり、バウンドさせたりしたボールを、移動してキャッチする。(複数で同時にボールをはなす)	●複数が円になり真上に投げ上げ、決められた方向へ同時に移動してキャッチする。 ●投げ上げた後、手拍子・回転などをしてから移動してキャッチする。	タイミングと力の加減 動きの条件変化
		●投げる物を替える。	条件に変化をつけての対応
		●人数を増やしていく。	全体のバランス
		〈活用例〉「条件に変化をつけての対応」 ・ボールを怖がる児童が多い場合は、赤白帽子を導入で使うとよい。 ・なかなか真上に上がらない軽い物の場合、声をかけてリズムを合わせたり、膝の屈伸を使って取り組んだりするとよい。	
			
マリオネット	マリオネット	【ねらい】 上半身と下半身を同時にリズムよく動かす	
	★上半身の動きと下半身の動きを移動しながら同時に使う。	●下半身でマリオネットの動きをしながら、ドリブルをしたり、上半身でフラフープを回したりする。	より複雑な動きを加え、調整力の向上 上半身と下半身の2つの異なる動きで神経集中
		●全身でグーパーを交互に行う。	上半身・下半身連動の動きの難易度の変化
		●その場で行う → ジャンプ → ジョグと変化する。	下半身の動きの難易度の変化
		●足は2拍子で、手は3拍子で動く。	2つの動きに神経集中
		●複数で動きを合わせる。	リズム合わせ
		〈活用例〉「上半身と下半身の2つの異なる動きで神経集中」 ・下半身でマリオネットの動きをしながら、ドリブルをする。	「上半身・下半身連動の動きの難易度の変化」 ・全身でグーパーを交互に行う。
			

分類	種目	条件の工夫	工夫の視点
基本的な動きを組み合わせる運動	<b>リアクションキャッチ</b>  ★どちらか一方の手から落とされた物を、床に落ちる前に素早く反応しキャッチする。	【ねらい】 落下する物体に素早く反応し、キャッチする	
		●目をつぶってキャッチする。	動きの察知と予測
		●後ろ向きからキャッチする。	動きの変化
		●キャッチする位置を指示する。	素早い反応
		●落とす物を替える。(タオル、ハンカチなど)	条件変化への対応
		●ポートボールの台を使用して高さを変える。	難易度の調節
		●手の開き方を変化させる。	
		●キャッチする人の姿勢を変える。 (しゃがむ、寝転ぶ、足を開くなど)	運動の難易度を上げて、瞬発力の向上
		●スポーツ種目に合わせてボールや動作を変える。	多様なスポーツ種目への発展
		〈活用例〉「動きの変化」 ・後ろ向きでキャッチする。	
基本的な動きを組み合わせる運動	<b>ナンバリングパス</b>  ★複数のグループ内で、決められた順番に素早くパスを回す。	【ねらい】 情報を察知し、目的の方向へボールをパスする	
		●ビブスの色を目標にして人数分のボールをパスする。	ボールが集中しないようにする判断
		●パスした後に移動する。	決められたルールによるパスの判断
		●2グループでパスし合う。	
		●パスと移動をどんどん速くしていく。	状況を適時把握し、素早く判断
		●移動をバック走やサイドステップで行う。	動き方を変え、バスケットボールなどの種目で使う動きの導入
		●ディフェンスをつける。	状況判断力の育成
		〈活用例〉「決められたルールによるパスの判断」 ・パスした後、空いているスペースにダッシュする。 ・移動の仕方をサイドステップにする。	「状況を適時把握し、素早く判断」 ・パスと移動をどんどん速くする。
			
			

分類	種目	条件の工夫	工夫の視点
基礎的な動きを組み合わせる運動	タオルでキャッチ	【ねらい】 ボールを飛ばす方向や距離を調整しながら、移動してキャッチする  	
	★2人で持ったバスタオルの上にボールをのせ、タイミングを合わせてボールを飛ばしたり、移動してキャッチしたりする。	●バレーボールネット越しにラリーを続ける。 ●キャッチ時に手をクロスさせ、布を反転させてキャッチする。 ●タオルを折って小さくする。	タイミングと力の調整
		●バスケットゴールを狙ってボールを投げる。	キャッチ時の難易度の変化
		●数人で共同して投げ上げる。	投げる方向のコントロールと2人の力の調節・タイミング
		●ボールを替える。	力のバランス
		●ボールがワンバウンドした瞬間にタオルで押さえる。	感覚の多様化
			タイミング

〈活用例〉「感覚の多様化」

- 用具を工夫する。
  - ※発砲スチロール製のおわんを2つ付けて球状にする。中に丸めた新聞紙を入れて重さを調節する。
  - ※タオルの替わりにビニール袋を使用する。ごみ袋程度の大きさでよい。

「力のバランス」

- 2人組で真上へ投げる。
- 数人で行い、投げ合って回数を増やすことをめざす。(ネットを使うこともある)



## 平成23・24年度

### 「全国体力・運動能力、運動習慣等調査」に基づく子どもの体力向上支援事業

今回、「子どもの体力向上運動プログラム」を「より多様にする」という趣旨から、平成22年度に発行したリーフレットを発展させた『活用事例集』を作成しました。提示したプログラムは、ただ実行するだけのものではありません。体育授業をアレンジする際には、子どもが自分の考えで運動を面白くするための視点として役立ててほしいという願いを込めています。内容は4つ（中学年は5つ）に大きく分類してありますが、事例を自由に組み合わせたり、工夫したりして体育実践を発展させて下さい。

特定の疾患が習慣の偏りに起因するように、運動の偏重は「体力」の欠陥をまねくでしょう。偏りのない「多様な」経験が子どもには必要です。授業では、多種目同時展開も必要になります。そのためには、子どもを組織して、効率的な準備や片付けをすることはもとより、自治的な安全能力も育てていきたいものです。本プログラムを通じて、子どもたちが健やかに、笑顔になることを期待しております。

子どもの体力向上支援委員会委員長

愛知教育大学教授 森 勇示

### 平成23・24年度子どもの体力向上支援委員会

森 勇示 愛知教育大学教授 (H23・24)

渡部 琢也 名古屋経営短期大学講師 (H23・24)

梶浦 寿男 海部教育事務所指導主事 (H23)

姫岩 弘治 尾張教育事務所指導主事 (H23)

村越 茂樹 西三河教育事務所指導主事 (H23・24)

中嶋 桂 東三河教育事務所指導主事 (H23)

加藤 雄二 愛西市立佐屋小学校教諭 (H23・24)

榎本 一行 北名古屋市立栗島小学校教諭 (H23)

野村 博紀 岡崎市立矢作北小学校教諭 (H23)

中西 孝雄 蒲郡市立大塚小学校教諭 (H23)

宮原 康寿 海部教育事務所指導主事 (H24)

加藤 正彦 尾張教育事務所指導主事 (H24)

渡邊 宏光 東三河教育事務所教育主事 (H24)

青木 洋子 北名古屋市立鴨田小学校教諭 (H24)

寺坂真由美 豊田市立野見小学校教諭 (H24)

小林 元子 蒲郡市立中央小学校教諭 (H24)

※ (H23) は、平成23年度の所属

参考：平成22年度愛知県教育委員会発行

「子どもの体力向上運動プログラムリーフレット」