

2030年も元気な組織であるために

～SDGsが創る企業のみらい創造～



1



SDGsに至る背景と加えられた思考

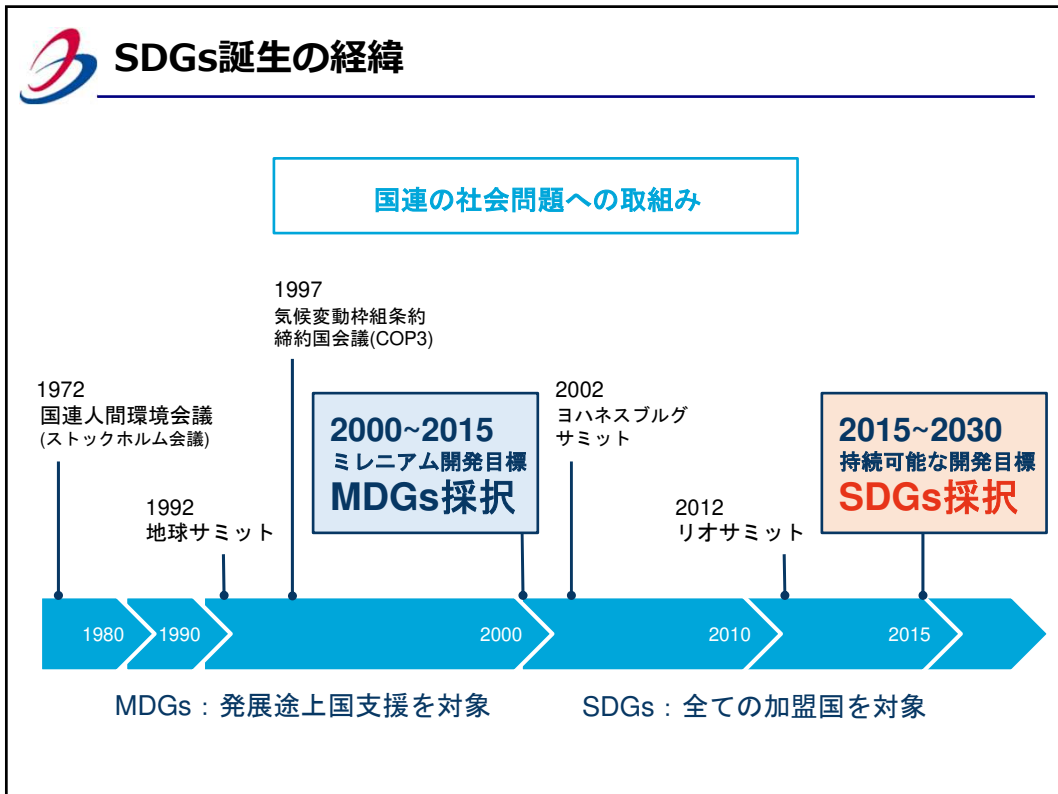
● 1990年代以降に進んだ急速なグローバル化

気候変動と環境持続性	<ul style="list-style-type: none"> ・ 温暖化は国境に関係なく進展 ・ エルニーニョ現象 ・ 海面上昇
HIV、SARS等感染症	<ul style="list-style-type: none"> ・ 国境で全員を検査することは不可能 ・ 動物や食物を介した感染 ・ 一旦アウトブレイクすれば制御不能
インターネット等情報	<ul style="list-style-type: none"> ・ 1997年のタイ通貨危機 ・ 政治的思想 ・ 通信の速度が指数関数的に加速



出展：SDGPARTNERS

2



3



4



SDGsとは現代世界の問題に対応する目標

若者失業

ジェンダー

経済格差

エネルギー

自然災害

高齢化

生物多様性

温暖化



5



SDGsとは…Sustainable Development Goals

● 17の目標169のターゲット



2015年の国連サミットで採択されました

6

ゴール1～6 (開発)

 <p>1 貧困をなくそう</p>	<p>1. 貧困をなくそう あらゆる場所で、あらゆる形態の貧困に終止符を打つ</p>	 <p>4 質の高い教育をみんなに</p>	<p>4. 質の高い教育をみんなに すべての人に包摂的(※)かつ公平で質の高い教育を提供し、生涯学習の機会を促進する</p>
 <p>2 飢餓をゼロに</p>	<p>2. 飢餓をゼロに 飢餓に終止符を打ち、食料の安定確保と栄養状態の改善を達成するとともに、持続可能な農業を推進する</p>	 <p>5 ジェンダー平等を實現しよう</p>	<p>5. ジェンダー平等を實現しよう ジェンダーの平等を達成し、すべての女性と女児のエンパワーメントを図る</p>
 <p>3 すべての人に健康と福祉を</p>	<p>3. すべての人に健康と福祉を あらゆる年齢のすべての人の健康的な生活を確保し、福祉を推進する</p>	 <p>6 安全な水とトイレを世界中に</p>	<p>6. 安全な水とトイレを世界中に すべての人に水と衛生へのアクセスと持続可能な管理を確保する</p>

[Share Image](#)

7

ゴール1のターゲット

ゴール1のターゲット

ターゲットでは、より具体的な期限、目標数値を設定

ターゲット	
1.1	2030年までに、現在1日1.25ドル未満で生活する人々と定義されている極度の貧困をあらゆる場所で終わらせる。
1.2	2030年までに、各国定義によるあらゆる次元の貧困状態にある、全ての年齢の男性、女性、子供の割合を半減させる。

8

ゴール7～12 (経済)



7 エネルギーをみんなに
そしてクリーンに

7. エネルギーをみんなに そしてクリーンに

すべての人々に手ごろで信頼でき、持続可能かつ近代的なエネルギーへのアクセスを確保する



10 人や国の不平等をなくそう

10. 人や国の不平等をなく そう

国内および国家間の格差を是正する



8 働きがいも
経済成長も

8. 働きがいも経済成長も

すべての人のための持続的、包摂的かつ持続可能な経済成長、生産的な完全雇用およびディーセント・ワーク(働きがいのある人間らしい仕事)を推進する



11 住み続けられる
まちづくりを

11. 住み続けられるまちづ くりを

都市と人間の居住地を包摂的、安全、強靱かつ持続可能にする



9 産業と技術革新の
基盤をつくろう

9. 産業と技術革新の基 盤をつくろう

強靱なインフラを整備し、包摂的で持続可能な産業化を推進するとともに、技術革新の拡大を図る



12 つくる責任
つかう責任

12. つくる責任 つかう責任

持続可能な消費と生産のパターンを確保する

9

ゴール13～17 (地球・枠組)



13 気候変動に
具体的な対策を

13. 気候変動に具体的 な対策を

気候変動とその影響に立ち向かうため、緊急対策を取る



16 平和と公正を
すべての人に

16. 平和と公正をすべての 人に

持続可能な開発に向けて平和で包摂的な社会を推進し、すべての人に司法へのアクセスを提供するとともに、あらゆるレベルにおいて効果的で責任ある包摂的な制度を構築する



14 海の豊かさ
を守ろう

14. 海の豊かさを守ろう

海洋と海洋資源を持続可能な開発に向けて保全し、持続可能な形で利用する



17 パートナシップで
目標を達成しよう

17. パートナシップで目標 を達成しよう

持続可能な開発に向けて実施手段を強化し、グローバル・パートナーシップを活性化させる



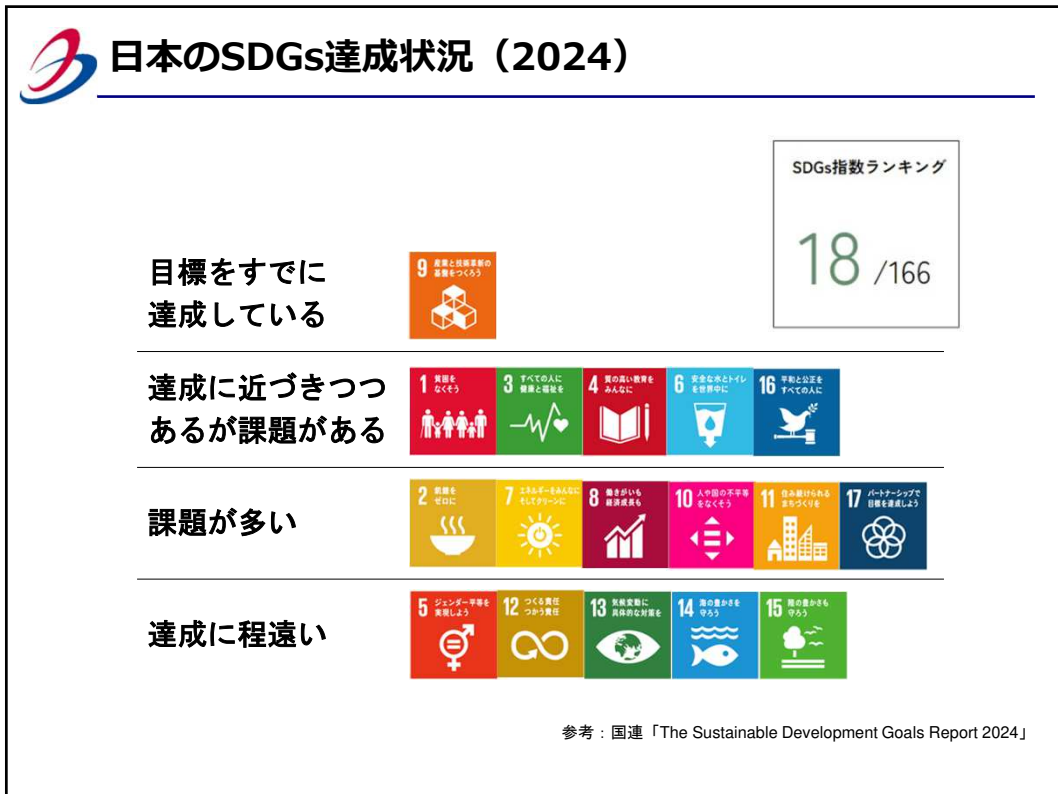
15 陸の豊かさ
を守ろう

15. 陸の豊かさ も守ろう

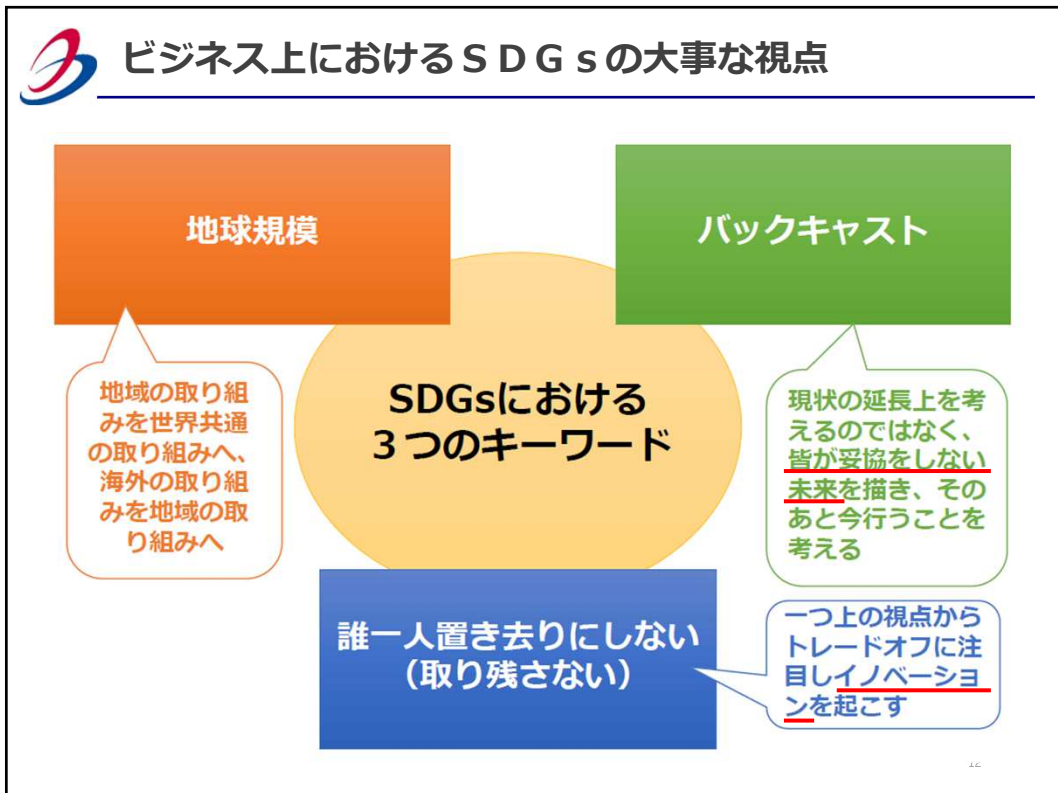
陸上生態系の保護、回復および持続可能な利用の推進、森林の持続可能な管理、砂漠化への対処、土地劣化の阻止および逆転、ならびに生物多様性損失の阻止を図る

10

10



11



12

三つの要素①…地球規模(2030アジェンダの5つのP)

(目標1~6)

人間 people
 貧しさを解決すること。健康であること、健康な暮らしに必要な知識、衛生的な環境を保つこと。

(目標7~11)

豊かさ prosperity
 どこで暮らしても心も体も豊かに暮らせるように格差を減らすこと。働きがいのある仕事をする。自然と調和したエネルギーを使うこと。テクノロジーへのアクセスを保つこと。安全で住みやすいまちをつくること。

(目標12~15)

地球 planet
 絶滅の危機にある動植物を守ること。限りある資源を守り、人間の暮らしが地球環境にどう影響するのかを考えること。自然災害を引き起こす気候変動の原因をなくすること。

(目標17)

パートナーシップ partnership
 地球に住むすべての人、国、企業、地域、学校、家庭の中で協力すること。

(目標16)

平和 peace
 争いのない、戦争や暴力、迫害のない世界をつくること。

Sustainable Development 持続可能な開発

PEOPLE 人間

PLANET 地球

PROSPERITY 豊かさ

PARTNERSHIP パートナーシップ

PEACE 平和

13

三つの要素②…バックキャスティング

バックキャスティング

Backcasting 2030

将来あるべき姿から考える

バックキャスティング Backcasting

望ましい未来の姿 Vision

達成度のギャップ

イノベーション

現在 2019

2030

現在の課題や実績から考える

フォアキャスティング Forecasting

現在の延長に想定される未来

14

三つの要素③…トレードオフからイノベーション

“誰ひとり取り残さない”

“*leave no one behind*”

トレードオフを発生させない



15

15

トレードオフになりやすい関係をみらい創造へ

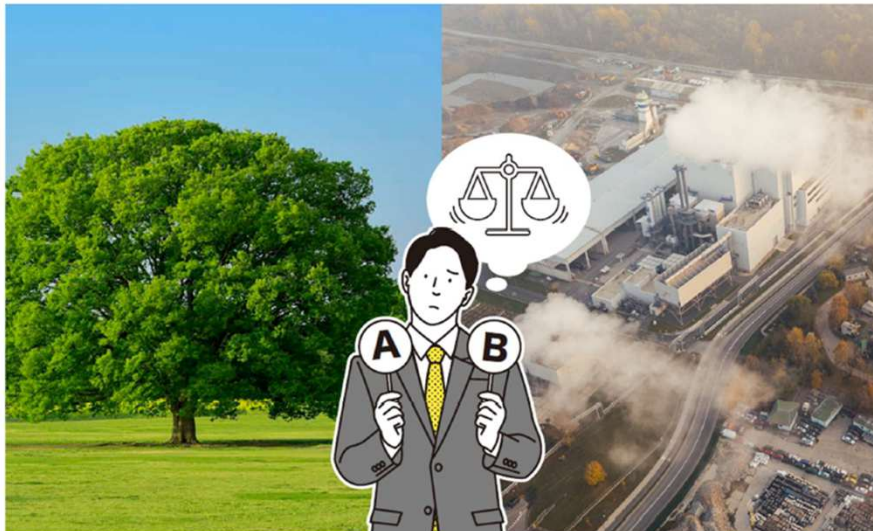
品質向上	AND	コストアップ
環境負荷軽減	AND	コストアップ
デザイン性向上	AND	使い勝手低下
税率アップ	AND	可処分所得減少
軽量化	AND	強度低下
残業削減	AND	収入低下
スピードアップ	AND	正確性低下



OR から **AND** へ

16

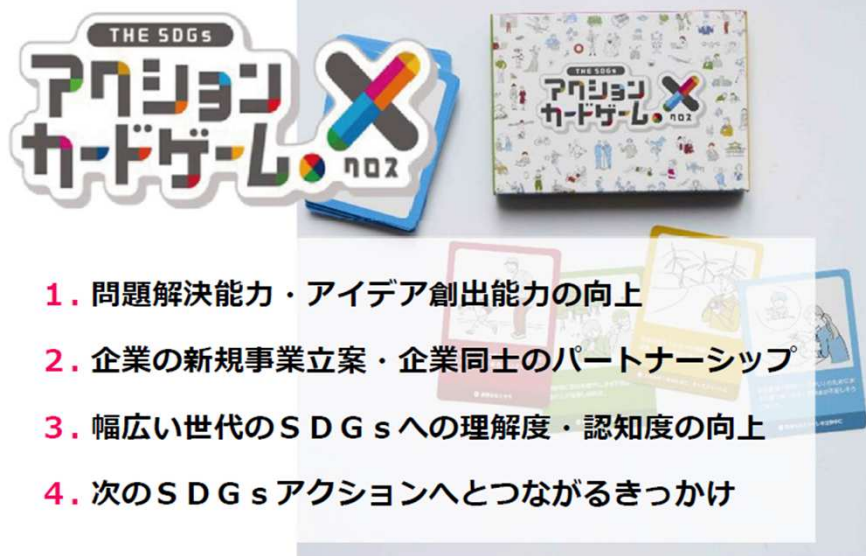
トレードオンへ挑戦が大きな機会の創出



17

17

アイデア創出の訓練として



1. 問題解決能力・アイデア創出能力の向上
2. 企業の新規事業立案・企業同士のパートナーシップ
3. 幅広い世代のSDGsへの理解度・認知度の向上
4. 次のSDGsアクションへとつながるきっかけ

18

18

「相反するカード」 「解決につながる可能性のカード」

トレードオフカード

リソースカード

19

19

相反するカード…トレードオフカード

AI 技術が向上して普及した結果、AI がこれまで人間がしていた仕事を行うことになり、働きたくても働けない人が増え始めた。

① 産業と技術革新の基盤をつくろう

環境のためにエアコンを使わないようにしたら、熱中症になりかけた。

② 気候変動に具体的な対策を

20

20

 強みや特徴となる技術やモノ

リソースとは？



貴方や会社が持つ様々な
「資源」 や **「資産」**

- ・モノ
 - ・カネ
 - ・ヒト
 - ・情報
- などのあらゆる手段の事

21

 いくつ連想ができますか



22

22

トレードオフを解消する アイデアを出す

23

23



アイデアを出すための大事なこと

アイデアの否定はやめる

アイデアを尊重し協力する

協力してストーリーを作る

ユニークなアイデアを心がける

24

24

トレードオフカードを一枚めくって読み上げる

【手順】

25

25

リソースカードを使って解決(早い者順に)

【手順】

アイデアの早い人順です！

26

26

前のカードに被せて「さらに○○します」と提案

【手順】

The diagram illustrates the process of proposing an addition to a previous card. A speech bubble icon is shown above a person icon. A stack of cards is shown, with the top card featuring an illustration of people at a table and the text: 「オンラインが主流になり、引きこもりの人が増え始めた。」 Below the illustration is the text: 「① 目の悪い高齢者を中心に」. A red circle with a white 'X' is placed over one of the cards in the stack, indicating a rejected or incorrect proposal.

27

27

振り返りでより良いアイデアがないか話し合う

【手順】

The diagram illustrates the process of reviewing ideas. A person icon is shown above a stack of cards. A card with an illustration of wind turbines and a person is shown, with the text: 「再生可能エネルギーの発電所を建設した結果、自然の景観が損なわれ始めた。」 Below the illustration is the text: 「② エネルギーをみんなに、そしてクリーンに」. A yellow starburst with the text 「拍手」 (Applaud) is shown next to the card, indicating a successful idea.

3巡で終了!

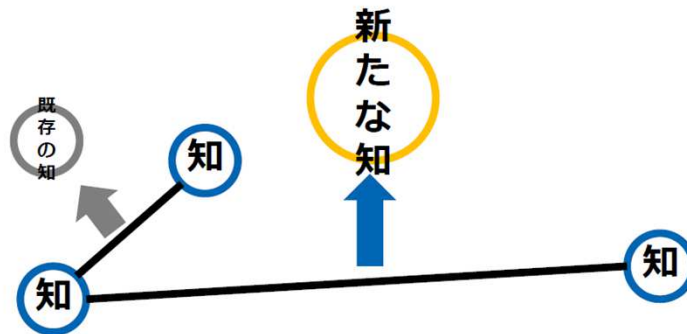
28

28

新しいアイデアは「知」の結合で生まれる

よりインパクトのある新しい「知」は、
近い「知」の新結合より、遠い「知」の新結合によって
創出される傾向にある。

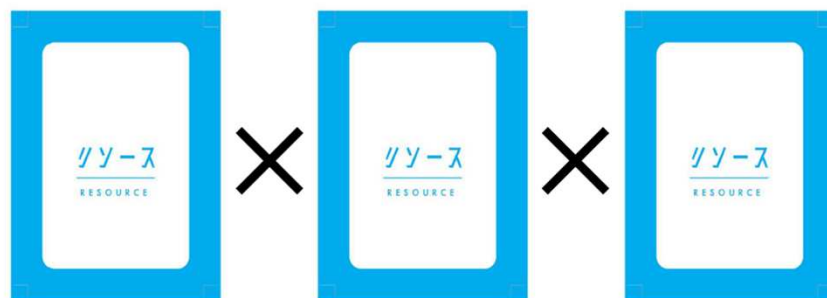
- 近い「知」の新結合は、多くの人によって試されており、既存の「知」であることも多い。
- 遠い「知」を得るためには、異分野の成功事例から発想すること、違う考え・価値観を持った人とディスカッションすることが有効である。



29

新しいアイデアは「関連付ける力」にある

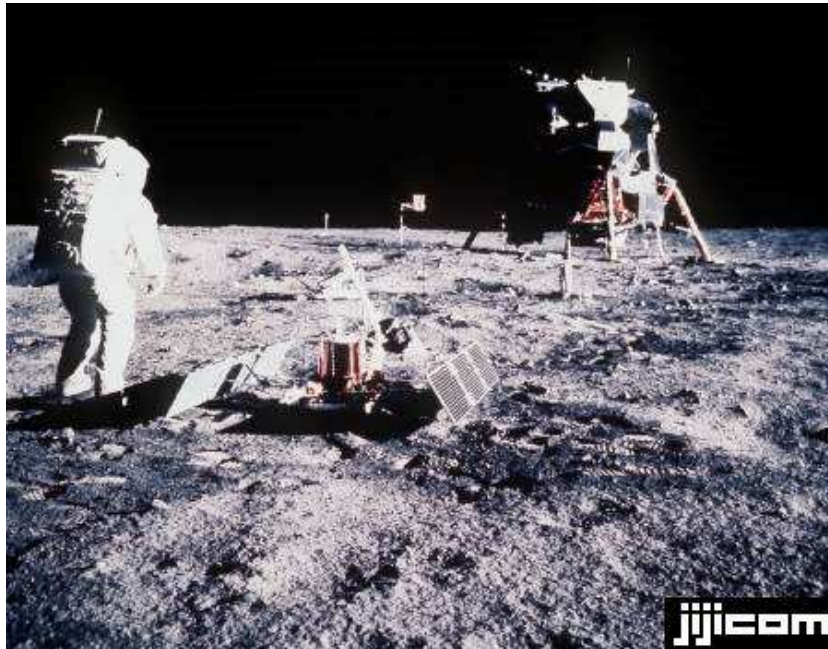
2枚以上を掛け合わせる！



- ① 誰に届けると喜ぶ？
 - ② 顧客はどんな人なのか
- ② このアイデアが届ける「価値」は？
 - ③ 何がその人の価値になるのか

30

バックカスティングからトレードオンへ



31

リソースとは



貴方や会社が持つ様々な
「資源」 や **「資産」**

- ・モノ
 - ・カネ
 - ・ヒト
 - ・情報
- などのあらゆる手段の事

32

32



オリジナルリソースカードをつくる

②リソースを3つ抜き出す！
(2分)

(連想される言葉も書き出す)

ワークシート 10 ② リソースカードを作る

リソースを抜いてのワークシート 10 ②

33

33



オリジナルトレードオフカードを作る

③トレードオフの形式で
カードに記入して下さい。
(2分)

○○を解決しようと
◆◆を実行したら
××が起こった。

オリジナルトレードオフカードを作る

①社会課題を出してみましょう！

②必ず解決できる方法は？

トレードオフカード

34

34